

リハ第674-3号
平成29年8月9日

関係各位

総合リハビリテーションセンター長
丸 山 徹
(公印省略)

平成29年度リハビリテーションテーマ別研修「障害のある方のための健康づくり講座 ゲームづくりのヒント編」の開催について（通知）

リハビリテーション事業の推進については、日頃格別の御協力をいただき、厚くお礼申し上げます。

このたび、標記研修を下記のとおり開催しますので、参加を希望される方はお申し込みください。

記

1 目的

業務の中で障害者と関わる職員を対象に、障害者も参加できるゲームづくりの基本や考え方のポイントについての講義と、実際にゲームをつくる実技を行い、施設等の利用者の健康増進と職員の資質向上を図る。

2 主催

埼玉県総合リハビリテーションセンター

3 日時

平成29年10月3日(火) 12:50～16:20 (受付12:30～)

4 会場

埼玉県総合リハビリテーションセンター C棟1階 健康増進施設・体育館
(受付はC棟1階 健康増進施設・体育館入口)
住所：上尾市西貝塚148-1

5 対象者

障害者支援施設等で健康づくりを担当している職員、市町村職員、特別支援学校職員

6 定員

30名

※ 申し込みは1機関1名とし、先着順で受講者を決定します。

7 日程・研修内容（／以下は講師）

- (1) ゲームづくりの考え方〈40分〉／ 体育指導員
- (2) ゲームをつくってみよう〈140分〉／ 体育指導員

8 申込方法

別紙受講申込書で、埼玉県総合リハビリテーションセンター地域支援担当あてにEメール又はFAXでお申し込みください。

9 申込締切

平成29年9月19日(火)

受講不可の場合は、9月26日(火)までにEメールまたはFAXで申込者あてに連絡します。

10 受講料

無料

11 その他

- (1) 運動ができる服装と運動靴及びタオルをお持ちください。更衣スペースを設置いたします。
- (2) 可能な方は、お菓子などの空き箱・空き缶、新聞紙、ラップやトイレットペーパーの芯など、創作活動や工作に使える材料をお持ちください。その他の材料やハサミ等はセンターが準備いたします。
- (3) 研修会場では、飲み物のみ持ち込みが可能です。昼食については、食堂（A棟地下1階）が利用できます。（11：30～営業）
- (4) なるべく公共交通機関をご利用ください。最寄りの交通機関はセンターホームページを参照してください。

(<https://www.pref.saitama.lg.jp/rihasen/map.html>)

やむを得ず車でお越しの際は、平方野球場駐車場（別紙地図参照）が利用可能です。なお、センター周辺には有料駐車場等はありません。

- (5) 定員を超えて申し込みがあり、お断りする場合のみご連絡いたします。受講決定通知の送付はいたしませんのでご了承ください。

申し込みが定員に達した場合、当センターホームページに掲載します。

(<http://www.pref.saitama.lg.jp/rihasen/annai/kenshu/kensyuu-home.html>)

より該当する講座名をクリックし確認してください)

12 申し込み・問い合わせ先

埼玉県総合リハビリテーションセンター 地域支援担当 大橋、大平

〒362-8567 上尾市西貝塚148-1

電話：048-781-2222（内線2429）

FAX：048-781-2218

E-mail：n812222e@pref.saitama.lg.jp

【リハビリセンター行き バス時刻表】

○大宮駅(西口8番乗り場から 東武バスで約30分)

12:15 発 「平方(リハビリセンター入口経由)」行き
「リハビリセンター入口」下車徒歩 2分

○上尾駅(西口3番または6番乗り場から 東武バスで約25分)

12:17 発 「リハビリセンター(西上尾第二団地経由)」行き(西口3番乗り場)
「リハビリセンター」下車

○指扇駅(指扇駅前ロータリーから 東武バスで約10分)

11:00 発 「平方(リハビリセンター入口経由)」行き
「リハビリセンター入口」下車 徒歩 2分

*バス時刻表は、ホームページを御参照下さい。

http://www.tobu-bus.com/pc/search/50on_index.html

【臨時駐車場】

平方野球場駐車場周辺地図 (交通に十分気をつけてお越しください)



住所: 〒 362-0059 埼玉県上尾市平方 793

指扇駅方面から

(30 台程の駐車スペースあり。駐車場から当センター玄関まで徒歩5分)

👁️ 研修会場案内 : リハビリテーションテーマ別研修

「障害のある方のための健康づくり講座 ゲームづくりのヒント編」

